

REGULAMIN
uczestnictwa w wydarzeniu
„Legnickie Pole 1241”

§1

Informacje ogólne

1. „Legnickie Pole 1241” to impreza ogólnodostępna i nieodpłatna o charakterze historycznym, sportowym i rekreacyjnym. Celem jej jest aktywny wypoczynek i upamiętnienie wydarzenia z 9 kwietnia 1241 roku „Bitwy pod Legnicą”.
2. Wydarzenie odbywa się w dniach 5 – 6 czerwca 2026 r., zgodnie z ogólnie dostępnym programem.
3. „Legnickie Pole 1241” jest imprezą datowaną. Uczestnicy i Wystawcy historyczni są zobowiązani do posiadania strojów, wyposażenia i innych elementów nawiązujących do realiów z XIII w.
4. Każda osoba chcąca wziąć udział w Wydarzeniu w charakterze uczestnika, zobowiązana jest zapisać się poprzez specjalnie przygotowanym przez Organizatora formularz online.
5. Każdy uczestnik jest zobowiązany do poddania się weryfikacji zgodności historycznej strojów, których będzie uczestniczył w wydarzeniu.
6. W przypadku dzieci do 16 roku życia dopuszcza się obuwie współczesne w stonowanych i naturalnych kolorach, przypominające historyczne.
7. Osoby zatwierdzone przez Organizatora mogą wziąć udział w Wydarzeniu jako Uczestnik.
8. Udział w Wydarzeniu jest ogólnodostępny, bezpłatny i dobrowolny.
9. Wystawcy, Artyści i Zleceniobiorcy biorą udział w Wydarzeniu na podstawie odrębnych ustaleń, zgłoszeń i umów. Nie zwalnia ich to jednak z obowiązku zapoznania się oraz przestrzegania Regulaminu.
10. Postanowienia niniejszego Regulaminu obowiązują bez wyjątku wszystkie osoby biorące udział w Wydarzeniu.
11. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa i bezpieczeństwa obowiązujące w trakcie trwania Wydarzenia.

§2

Definicje i zwroty występujące

1. *Regulamin* – niniejszy dokument, regulujący zasady uczestnictwa i bezpieczeństwa w trakcie trwania Wydarzenia.
2. *Wydarzenie* – zwane również *Imprezą*, pod nazwą „Legnickie Pole 1241”, które odbywa się w dniach 5-6 czerwca 2026 r. na terenie miejscowości Legnickie Pole, na terenach zielonych wzdłuż ul. Księżnej Anny.
3. *Identyfikator* – oznaczenie wyróżniające Uczestników zakwaterowanych w obozie oraz odtwórców trzynastowiecznego stylu życia, od pozostałych osób na imprezie.
4. *Organizator* – podmiot odpowiedzialny za organizację Wydarzenia, czyli Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Legnickim Polu oraz współorganizator Gmina Legnickie Pole z oddelegowanymi przez nich pracownikami. Pracownicy oddelegowani posiadający identyfikator zatwierdzony przez Organizatora.
5. *Uczestnicy* – osoby posiadające oznaczenie, znajdujące się na Obozie w dniach Wydarzenia. Przede wszystkim zalicza się do nich rekonstruktorów historycznych oraz Wolontariuszy: statystów oraz porządkowych.
6. *Dowódca* – osoba reprezentująca, stojąca na czele grupy rekonstrukcyjnej (Uczestników), jak również odpowiedzialna za nią podczas Wydarzenia.
7. *Goście* – osoby, które biorą udział w Wydarzeniu jako widzowie, turyści, niezwiązane i niezaangażowane w organizację, ani nienależące do grupy: Uczestników, Wystawców, Artystów, Organizatorów, Wolontariuszy czy Służb Porządkowych.
8. *Wystawcy* – osoby sprzedające swoje produkty o tematyce związanej ze średniowieczem na Bazarze Historycznym oraz osoby sprzedające wyroby współczesne na ulicy handlowej, zgłoszone wcześniej u Organizatora.
9. *Zleceniobiorcy* – osoby, zajmujące oraz obsługujące stanowiska, z którymi organizator dokonał odrębnych uzgodnień na terenie imprezy.

10. *Artyści* – zespoły, osoby występujące na Scenie, które mają podpisane indywidualnie umowy z Organizatorem określające warunki współpracy.
11. *Wolontariusze Porządkowi* – osoby posiadający identyfikator zatwierdzony przez Organizatora z napisem „Wolontariusz”, wspierające Organizatorów podczas Wydarzenia, a także dbające o porządek i bezpieczeństwo.
12. *Służby Porządkowe* – zalicza się do nich Strażaków jednostek OSP, pracowników Policji, Firmy Ochroniarskiej (wynajętej przez Organizatora), Gminnej Przychodni Zdrowia, Pogotowia Ratunkowego oraz Wolontariuszy Porządkowych.
13. *Oboźny* – osoba organizująca Obóz oraz odpowiedzialna za porządek na jego terenie.
14. *Inscenizacja* – inaczej *Bitwa*, widowisko z udziałem grup rekonstruktorskich oraz publiczności, obejmujące **POZOROWANE SCENY WALKI**, mające na celu odtworzenie Bitwy pod Legnicą z 9 kwietnia 1241 r.
15. *Obóz* – plac przy ulicy Księżnej Anny w Legnickim Polu, gdzie Uczestnicy rozbiją namioty historyczne i stworzą jedno duże obozowisko.
16. *Bazar Historyczny* – plac przy ulicy Księżnej Anny w Legnickim Polu, gdzie będą zlokalizowane stanowiska historyczne, w których Wystawcy sprzedawać będą własne produkty.
17. *Ulica Handlowa* – ulice Benedyktynów oraz Księżnej Anny w Legnickim Polu, gdzie będą zlokalizowane stanowiska współczesne,
w których Wystawcy sprzedawać będą produkty.
18. *Scena* – wyznaczone miejsce na terenie zielonym przy ul. Księżnej Anny.
19. *Pole Bitwy* – miejsce Inscenizacji, teren zielony przy ul. Ks. Anny, na którym będzie odbywać się Inscenizacja.

§3

Postanowienia Ogólne

1. Na terenie Wydarzenia, przy wejściu na teren imprezy, usytuowany będzie namiot informacyjny. Każdy będzie mógł uzyskać tam niezbędne dla siebie informacje dotyczące Imprezy.
2. Goście, Uczestnicy, Wystawcy, Zleceniobiorcy i Artyści zobowiązani są stosować się do poleceń Służb Porządkowych oraz Organizatorów.
3. Służba porządkowa oraz Organizator na terenie Imprezy mogą dokonywać kontroli osób i bagażu w zakresie stwierdzenia czy nie posiadają niebezpiecznych przedmiotów, które mogą zagrozić bezpieczeństwu.
4. Na terenie wydarzenia oraz w jego bezpośrednim sąsiedztwie zabrania się załatwiania potrzeb fizjologicznych poza miejscami do tego wyznaczonymi.
5. Na terenie objętym Wydarzeniem zabrania się niszczenia, dewastowania i demolowania urządzeń oraz wyposażenia.
6. Wszystkie osoby biorące udział w Wydarzeniu zobowiązane są do utrzymania terenu imprezy w czystości. Wszystkie śmieci należy wyrzucać do przygotowanych pojemników na odpady.
7. Wszystkie osoby biorące udział w Wydarzeniu zobowiązuje się do zachowywania się zgodnie z normami społecznymi, w tym do nienadużywania alkoholu oraz nie zakłócania porządku publicznego.
8. Wszelkie spory, konflikty czy inne nieporozumienia należy bezzwłocznie zgłosić do Organizatora.
9. Wszystkich biorących udział w Wydarzeniu obowiązuje bezwzględny zakaz używania środków odurzających, a także noszenia broni (z wyłączeniem uczestników inscenizacji i mieszkańców obozu średniowiecznego, zgodnie z zasadami bezpieczeństwa).
10. Zgodnie z ustawą obowiązuje zakaz palenia tytoniu w widocznych miejscach na terenie Wydarzenia oraz bezwzględny zakaz w obrębie miejsca Inscenizacji.
11. Dzieci na terenie objętym Wydarzeniem mogą przebywać jedynie pod opieką osoby dorosłej.
12. Zwierzęta wprowadzane na teren objęty Wydarzeniem obowiązkowo powinny być pod stałym nadzorem właścicieli oraz trzymane na uwięzi. Ewentualne wyrządzone przez nie szkody ponosi właściciel. Ponadto właściciel zobowiązany jest do usunięcia odchodów pozostawionych przez zwierzę w miejscach uczęszczanych przez osoby biorące udział w Wydarzeniu.

§4

Odpowiedzialność Organizatora

1. Organizator, przy wsparciu Służb Porządkowych, odpowiada za bezpieczeństwo wszystkich osób biorących udział w Wydarzeniu, a także organizację działań o charakterze ratunkowym.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osób biorących udział w Wydarzeniu pozostawione bez nadzoru tychże osób.
3. Organizator nie bierze odpowiedzialności za działania niezgodne z niniejszym regulaminem w zakresie dopuszczonym przez przepisy prawa.
4. Każdy uczestnik bierze udział w Inscenizacji na własną odpowiedzialność.

§5

Parkowanie pojazdów i czasowa organizacja ruchu

1. Na czas trwania Wydarzenia wprowadzona zostaje czasowa organizacja ruchu drogowego na terenie miejscowości Legnickie Pole oraz na drogach dojazdowych do terenu Wydarzenia, zgodnie z zatwierdzonym projektem organizacji ruchu.
2. Zmiany w organizacji ruchu, o których mowa w ust. 1, obowiązują w dniach:
 - od dnia 5 czerwca 2026 r. od godz 15.00 do godz 22.00
 - do dnia 6 czerwca 2026 r. od godz 12.00 do godz. 20.00
3. W wyznaczonych przez Organizatora strefach może zostać wprowadzony:
 - całkowity zakaz ruchu pojazdów,
 - ograniczenie ruchu do pojazdów uprawnionych (w szczególności służb ratowniczych, porządkowych, organizatora oraz wystawców),
 - zmiana kierunku ruchu lub inne rozwiązania wynikające z organizacji Wydarzenia.
4. Uczestnicy Wydarzenia zobowiązani są do stosowania się do wprowadzonych zmian w organizacji ruchu, oznakowania drogowego oraz poleceń służb porządkowych, informacyjnych i osób kierujących ruchem.
5. Parkowanie pojazdów dozwolone jest wyłącznie w miejscach wyznaczonych przez Organizatora lub zgodnie z obowiązującym oznakowaniem drogowym.
6. Zabrania się parkowania pojazdów:
 - na drogach dojazdowych, pożarowych oraz ewakuacyjnych,
 - w sposób utrudniający ruch pieszego lub kołowy,
 - w miejscach przeznaczonych dla służb ratowniczych, porządkowych i technicznych.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pojazdy oraz mienie w nich pozostawione, w zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące przepisy prawa.
8. Pojazdy zaparkowane niezgodnie z przepisami lub utrudniające organizację Wydarzenia mogą zostać usunięte na koszt właściciela, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

§6

Zasady funkcjonowania stref handlowych i wystawienniczych

1. Na terenie Wydarzenia mogą funkcjonować wyznaczone przez Organizatora strefy handlowe i wystawiennicze, w szczególności:
 - Bazar Historyczny,
 - Ulica Handlowa,
 - inne strefy sprzedaży i promocji.
2. Działalność handlowa i wystawiennicza może być prowadzona wyłącznie w miejscach wyznaczonych przez Organizatora oraz po uzyskaniu jego zgody.
3. Podmioty prowadzące działalność handlową lub wystawienniczą zobowiązane są do:
 - przestrzegania niniejszego Regulaminu,
 - zachowania porządku i czystości w miejscu prowadzenia działalności,
 - stosowania się do poleceń Organizatora oraz służb porządkowych i informacyjnych,
 - prowadzenia działalności zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności w zakresie sprzedaży towarów, bezpieczeństwa żywności oraz ochrony konsumentów.

4. W przypadku Bazaru Historycznego dopuszcza się wyłącznie sprzedaż i prezentację towarów nawiązujących do charakteru Wydarzenia, w szczególności związanych z rekonstrukcją historyczną oraz rzemiosłem tradycyjnym.
5. W przypadku Ulicy Handlowej dopuszcza się sprzedaż towarów o charakterze ogólnym, z zastrzeżeniem, że ich asortyment nie może naruszać przepisów prawa ani dobrych obyczajów.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy dopuszczenia lub usunięcia podmiotu prowadzącego działalność handlową lub wystawienniczą w przypadku naruszenia Regulaminu lub charakteru Wydarzenia.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za mienie podmiotów prowadzących działalność handlową lub wystawienniczą, w zakresie dopuszczalnym

§7

Turnieje i konkursy

1. Podczas Wydarzenia odbędą się turnieje i konkursy, dedykowane Uczestnikom tj.:
 - Turniej łuczniczy konny (5 czerwca 2026 r.)
 - Turniej Bojowy (6 czerwca 2026 r.);
 - Turniej łuczniczy tradycyjny (6 czerwca 2026 r.).
2. Do turniejów i konkursów obowiązują zapisy, określone dla każdego z nich w oddzielnym regulaminie.
3. W turniejach i konkursach może wziąć udział każdy, kto spełnia warunki określone w poszczególnych regulaminach.
4. Organizator dopuszcza możliwość dodatkowych konkursów, o których będzie informował na bieżąco.

§8

Artyści

1. Artyści Uczestniczą w Wydarzeniu na warunkach odrębnych, zgodnie z umowami zawartymi z Organizatorem w dniach poprzedzających Imprezę.

§9

Uczestnicy Obozu

1. Rejestracja uczestników Obozu odbywa się od 4 do 6 czerwca 2026 r. do godziny 10:00 u Oboźnego.
2. Obóz średniowieczny funkcje w dniach 4 – 7 czerwca 2026 r.
3. Dla Uczestników wprowadza się Identyfikator.
4. Każdy z uczestników jest zobowiązany do noszenia Identyfikatora przy sobie.
5. Osoby przybywające meldują się u Oboźnego indywidualnie.
6. Dowódca, który zgłasza grupę, jest odpowiedzialny za wszystkie osoby do niej należące podczas całego Wydarzenia.
7. W trakcie rejestracji każda osoba otrzyma Identyfikator, a także do wglądu Regulamin, z którym będzie zobowiązana się zapoznać.
8. Każdy członek obozu jest zobowiązany złożyć podpis na liście potwierdzający tym samym swoją obecność oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem. Dowódcy są odpowiedzialni za dopilnowanie tego.
9. Dowódca stanowi stronę we wszystkich kwestiach dotyczących kontaktów pomiędzy Organizatorem a grupą.
10. Organizatorzy zapewniają teren do rozbicia Obozu (łąka przy ul. Księżnej Anny), opał, siano dla koni, a także dostęp do toalet i wody na terenie wydarzenia. Sanitariaty dostępne są zaś na terenie hali gimnastycznej, ul. K. D. Asama 7, po wcześniejszym uzgodnieniu z Organizatorem.
11. Organizator zapewnia Uczestnikom Obozu wyżywienie (5 czerwca – jeden posiłek w formie obiadokolacji, 6 czerwca – śniadanie, obiad, biesiada, 7 czerwca - śniadanie).
12. Uczestnicy zobowiązani są do dbania o wizerunek całego Obozu, zachowując przy tym klimat czasów średniowiecznych XIII wieku.
13. Każdy z Uczestników zobowiązany jest do ubioru/stroju wzorowanego na XIII w. oraz korzystania z historycznych naczyń.

14. Na terenie obozu zabrania się przebywania w stroju niekompletnym lub nieodpowiednim do charakteru wydarzenia.
15. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania realiów historycznych w Obozie jak i na terenie Inscenizacji.
16. Teren wokół własnego obozowiska winien być sprzątnięty na bieżąco przez Uczestników.
17. Niedozwolone jest wystawianie przedmiotów współczesnych poza namioty.
18. Uczestnicy zobowiązani są do dyskretnego korzystania z aparatów fotograficznych i telefonów komórkowych.
19. Oboźny ma prawo wydawania i egzekwowania poleceń dotyczących życia obozowego wszystkim Uczestnikom.
20. Uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu w dzień Inscenizacji (tj. 6 czerwca 2026 r.), do momentu jej zakończenia.
21. Organizator i Oboźny zastrzega sobie prawo do kontroli stanu trzeźwości Uczestników.
22. Uczestnik musi trzymać własną broń i uzbrojenie tak, aby nie narażać zdrowia i życia innych.
23. Uczestnicy powinni być dobrze zaznajomieni z zasadami **WALK POZOROWANYCH** i bezpieczeństwa rekonstrukcji historycznej ze szczególnym uwzględnieniem Bitwy. Odpowiada za to Dowódca każdej z grup.
24. Wszelkie sceny walk oraz pozorowane starcia należy wykonywać z zachowaniem zasad bezpieczeństwa, szczególnej ostrożności, aby nie stwarzać zagrożenia dla życia i zdrowia obecnych osób i zwierząt.
25. Dowódcy wschodu i zachodu odpowiedzialni są za przegląd broni przed próbą 6 czerwca 2026 r. oraz przed rozpoczęciem inscenizacji.
26. W przypadku wystąpienia jakichkolwiek przeciwwskazań lub problemów zdrowotnych u Uczestnika, przed rozpoczęciem Inscenizacji jest on obowiązany do powiadomienia Oboźnego, Organizatora bądź Służby Porządkowe o zaistniałym fakcie.
27. Uczestnicy zobowiązani są do realizacji programu Wydarzenia i scenariusza Inscenizacji oraz zachowywania się zgodnie z normami społecznymi, w tym do nienadużywania alkoholu oraz nie zakłócania porządku publicznego i ciszy nocnej.
28. Po Inscenizacji Uczestnicy zobowiązani są do uformowania się do przemarszu przed publiką. Przed wyjściem na miejsce Inscenizacji Dowódca ma obowiązek ponownie sprawdzić stan broni Uczestników. W przypadku zauważenia przez Dowódcę broni zagrażającej, stwarzającej zagrożenie i niebezpieczeństwo dla współuczestników, może bez wyjaśnień zarekwirować ją do czasu zakończenia Imprezy.
29. Każdy z uczestników podczas Inscenizacji powinien mieć strój odwzorowujący rekonstrukcję XIII w., jednocześnie zobowiązany jest zadbać, aby był on bezpieczny dla niego samego oraz współuczestników.
30. Na czas Inscenizacji proponujemy, aby każda grupa wyznaczyła swoje warty nadzorujące teren Obozu.
31. Uczestnicy Inscenizacji biorą w niej udział z własnej woli i na własną odpowiedzialność.

§10

Wolontariusze Porządkowi

1. Wolontariusze po zgłoszeniu się w dniach imprezy, tj. 5-6 czerwca 2026 r. wykonują zadania ustalone na wcześniejszych spotkaniach oraz odprawie w dniu stawienia się do osoby wskazanej przez Organizatora.

§11

Inscenizacja

1. Inscenizacja odbywa się na łące wzdłuż ulicy Księżnej Anny na terenie otwartym, zabezpieczonym wygrodeniem, przed niepowołanym wtargnięciem osób trzecich na plac Bitwy, w postaci siatki oraz szranek.
2. Wejście na zabezpieczony teren zlokalizowane jest w pobliżu skrzyżowania ulic Ks. Anny oraz Benedyktynów.
3. Miejsca dla publiczności stanowią przygotowane przez Organizatora miejsca stojące wyznaczone szrankami na terenach Zielonych wzdłuż ul. Księżnej Anny.
4. Z uwagi na zasięg walk pozorowanych i bezpieczeństwo podczas Inscenizacji, Służby Porządkowe mogą zdecydować o przekierowywaniu części osób poza teren wygrodzony.

§12

Udostępnianie wizerunku

1. W trakcie Wydarzenia będą wykonywane zdjęcia oraz materiały filmowe dokumentujące jego przebieg.

2. Materiały, o których mowa w ust. 1, mogą być wykorzystywane przez Organizatora do celów informacyjnych, dokumentacyjnych oraz promocyjnych związanych z działalnością Organizatora i promocją Wydarzenia.
3. Wydarzenie ma charakter imprezy masowej, w związku z czym uczestnik przyjmuje do wiadomości, że jego wizerunek może zostać utrwalony jako element całości, w szczególności jako część zgromadzenia, krajobrazu, imprezy publicznej lub wydarzenia o charakterze masowym, bez konieczności uzyskiwania odrębnej zgody.
4. W przypadku utrwalenia wizerunku w sposób indywidualny (w szczególności poprzez wyraźne wyeksponowanie osoby, zdjęcia portretowe, wywiady), jego rozpowszechnianie wymaga uprzedniej zgody osoby, której wizerunek dotyczy.
5. Osoba, która nie wyraża zgody na publikację swojego wizerunku w przypadkach wykraczających poza ust. 3, powinna zgłosić ten fakt Organizatorowi przed rozpoczęciem udziału w Wydarzeniu lub niezwłocznie po powzięciu informacji o utrwaleniu materiału.
6. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych, w tym wizerunku, zawarte są w klauzuli informacyjnej dostępnej u Organizatora oraz na stronie internetowej.

§13

Postanowienia końcowe

1. Wszystkie osoby biorące udział w Wydarzeniu zobowiązane są do zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i jego przestrzegania.
2. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora oraz w punkcie informacyjnym podczas trwania Wydarzenia.
3. Osoby naruszające postanowienia Regulaminu mogą zostać zobowiązane do opuszczenia terenu Wydarzenia, a w razie potrzeby Organizator może zwrócić się o interwencję do właściwych służb.
4. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie decyzję podejmuje Organizator, z uwzględnieniem obowiązujących przepisów prawa.
5. Interpretacja postanowień Regulaminu należy do Organizatora.

DYREKTOR
Gminnego Ośrodka Kultury i Sportu
w Legniczym Polu

Agnieszka Markiewicz